

# HET 5 - 1 SYSTEEM

Introductie

## Waar komt de term 5 - 1 vandaan?

De 1 staat voor 1 spelverdeler, de 5 staat voor 5 aanvallers. Andere systemen zijn 4 - 2 en 6 - 0, je weet dan nu ook meteen wat die systemen betekenen.

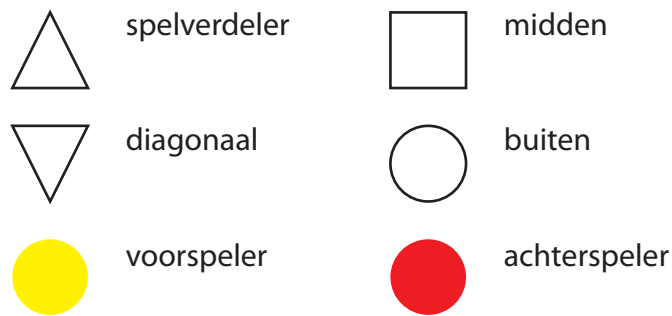
## Hoe werkt het eigenlijk?

Vanaf de beginopstelling wordt er doorgedraaid zoals je dat altijd doet, alleen verplaatst je je na elke service naar je eigen poitie. De diagonaal en de spelverdeler verplaatsen zich altijd naar de rechterkant van het veld, de middenaanvallers verplaatsen zich naar het midden en de buitenaanvallers verplaatsen zich naar de linkerkant van het veld.

Om dit "switchen" zo soepel mogelijk te kunnen laten verlopen wordt er bij de opstelling vaak al wat geschoven. Dit zul je goed zien in de voorbeelden per rotatie die je hierna gaat bekijken. Hierbij moet je goed opletten, want er zijn een paar regels waar je je aan moet houden. Als je bijvoorbeeld begint op de midachter positie, dan moet je tijdens de service altijd links van de rechtsachter blijven staan, altijd rechts van de linksachter en altijd achter de midvoor. Met de rest van de spelers heb je niets te maken. Hierdoor kan het dus zijn dat een achterspeler voor een voorspeler staat, maar dat dit geen opstellingsfout is.

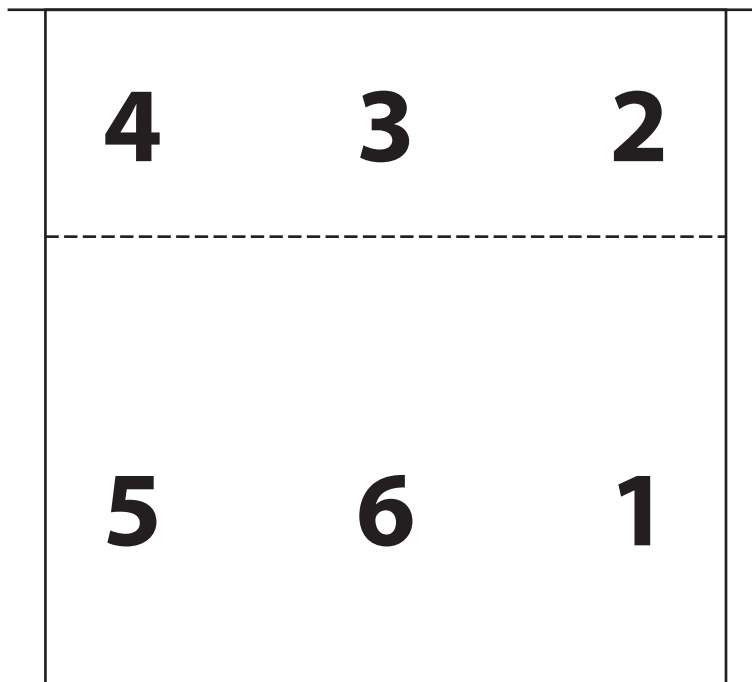
Ook zul je zien dat de opstelling altijd zo wordt neergezet dat de spelverdeler nooit mee hoeft te passen als de tegenstander serveert. De open plek wordt dan door de dia of de buitenaanvaller opgevuld. Deze moet er echter weer rekening mee houden om altijd voor de middenaanvaller te blijven om geen opstellingsfout te maken.

In elk voorbeeld is gebruik gemaakt van een aantal symbolen om de verschillende spelers in het veld aan te duiden



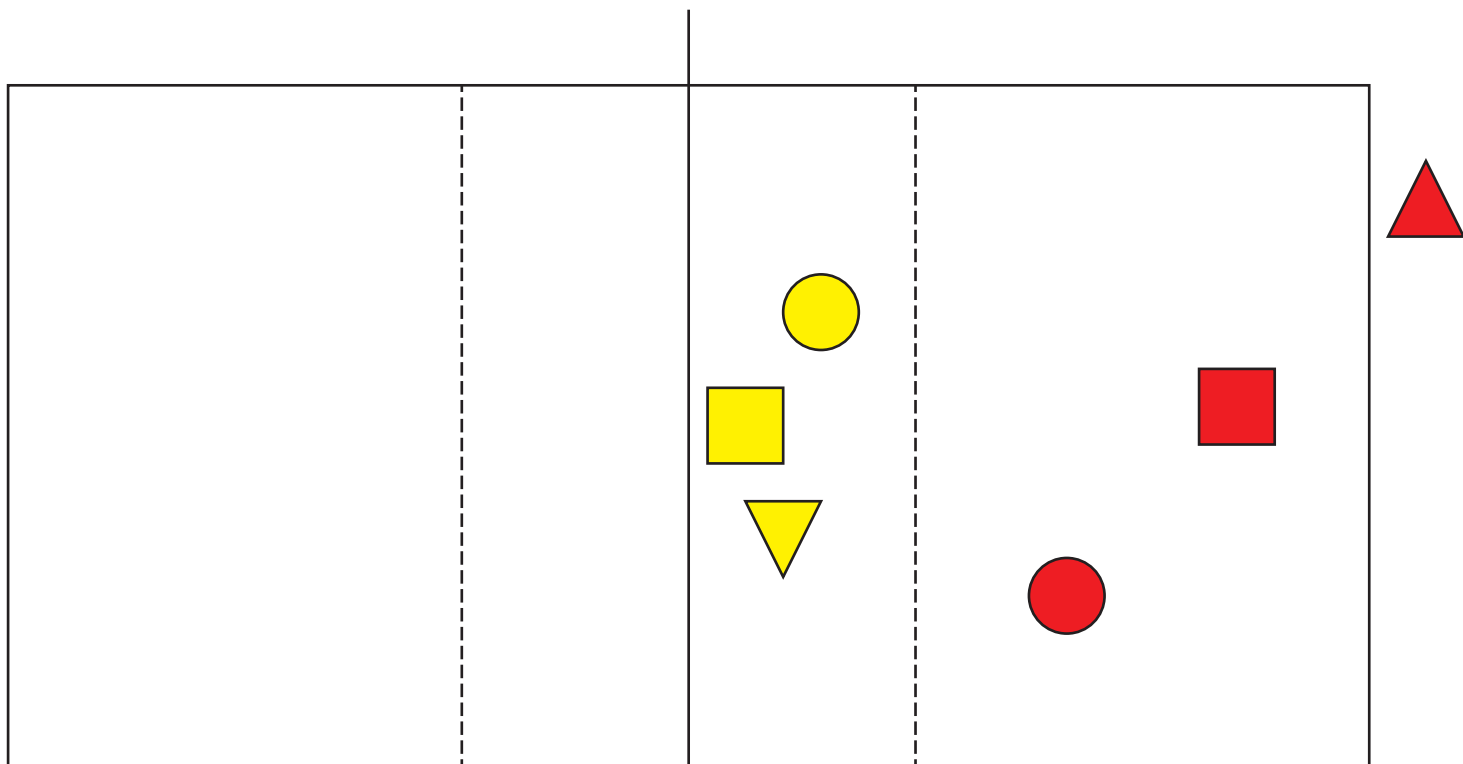
## Hé, de volgorde van de voorbeelden klopt niet!?

De nummering van de rotaties gaat als volgt: 1-6-5-4-3-2 De nummering staat voor de positie die de spelverdeler inneemt op dat moment. De nummering van de posities in een veld gaat precies andersom als het doordraaien, daarom komt positie 6 na positie 1 en niet positie 2 na positie 1. Hieronder nog eens de nummering van de posities in een veld.



# ROTATIE 1

Boven: opstelling bij eigen service / Beneden: opstelling bij service tegenstander



spelverdeler



diagonaal



voorspeler



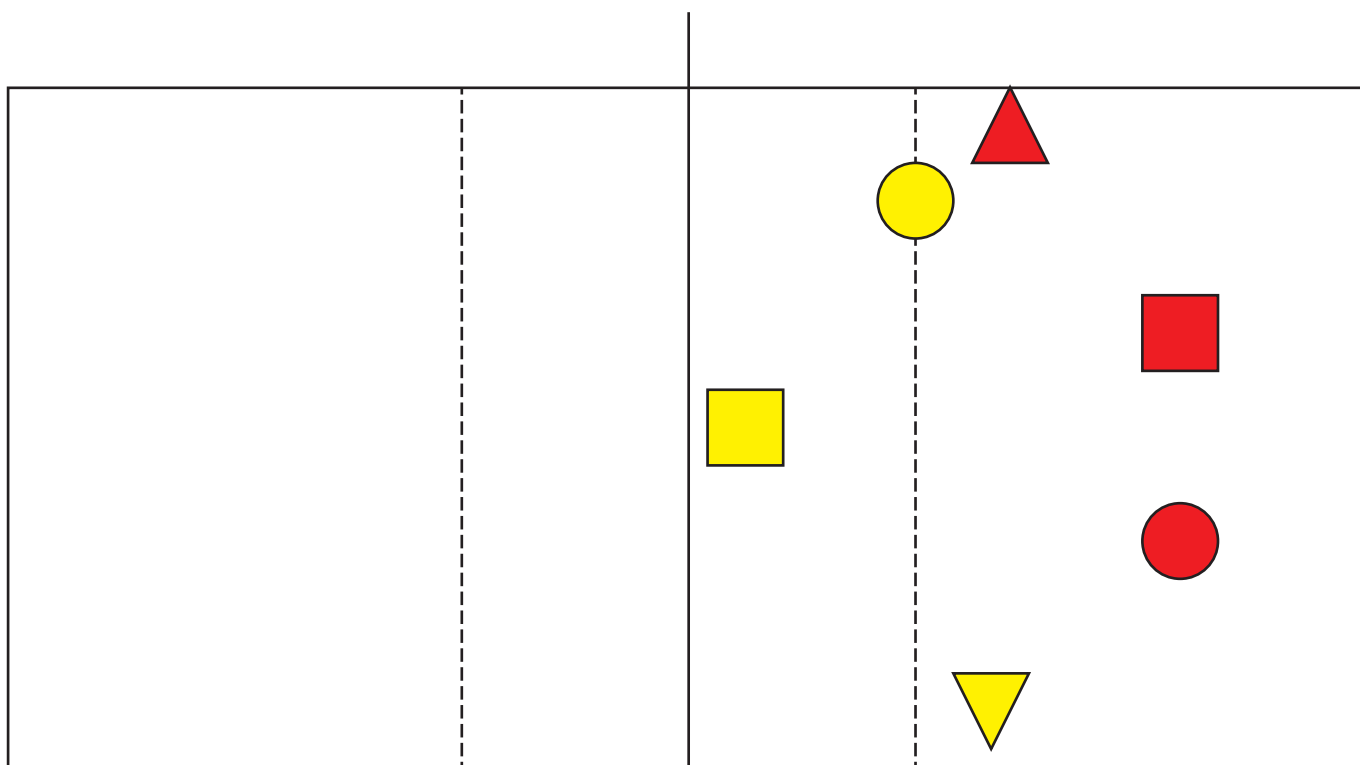
midden



buiten

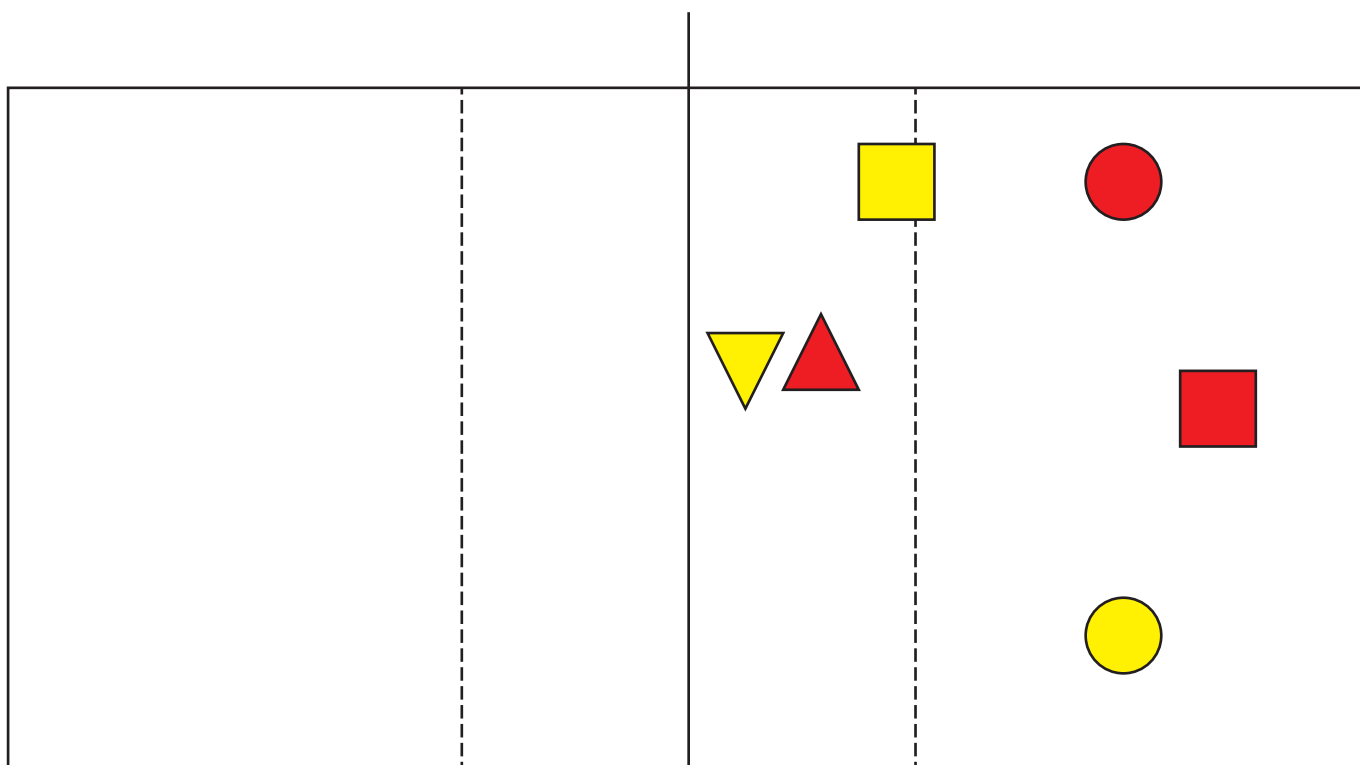
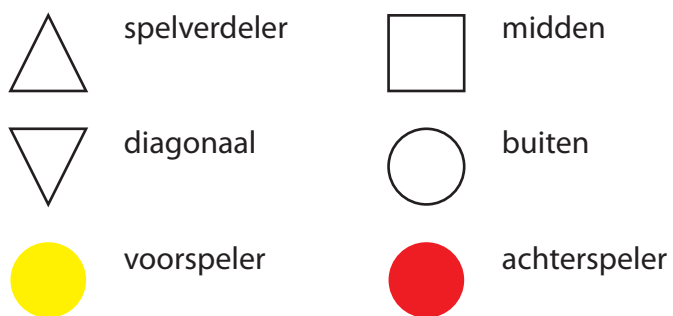
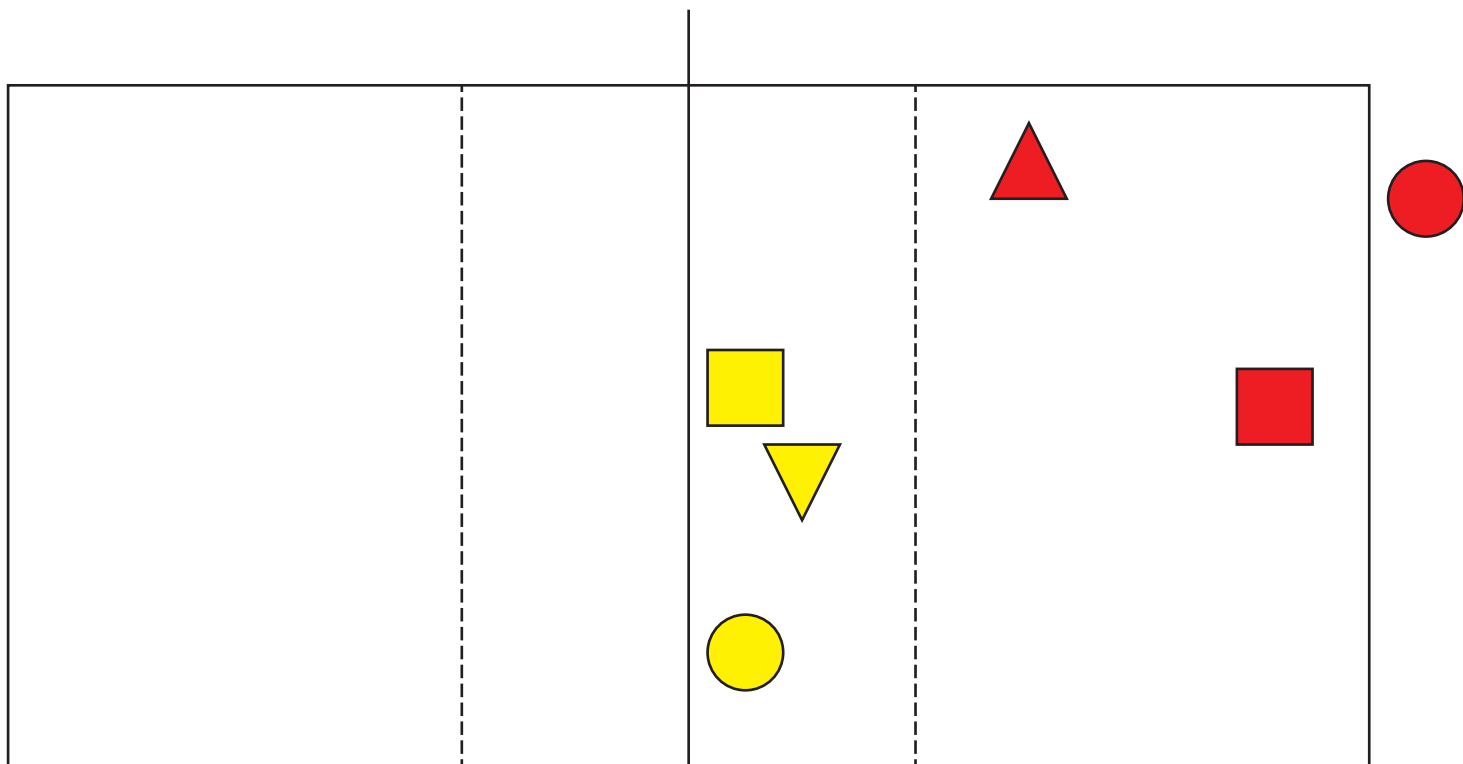


achterspeler



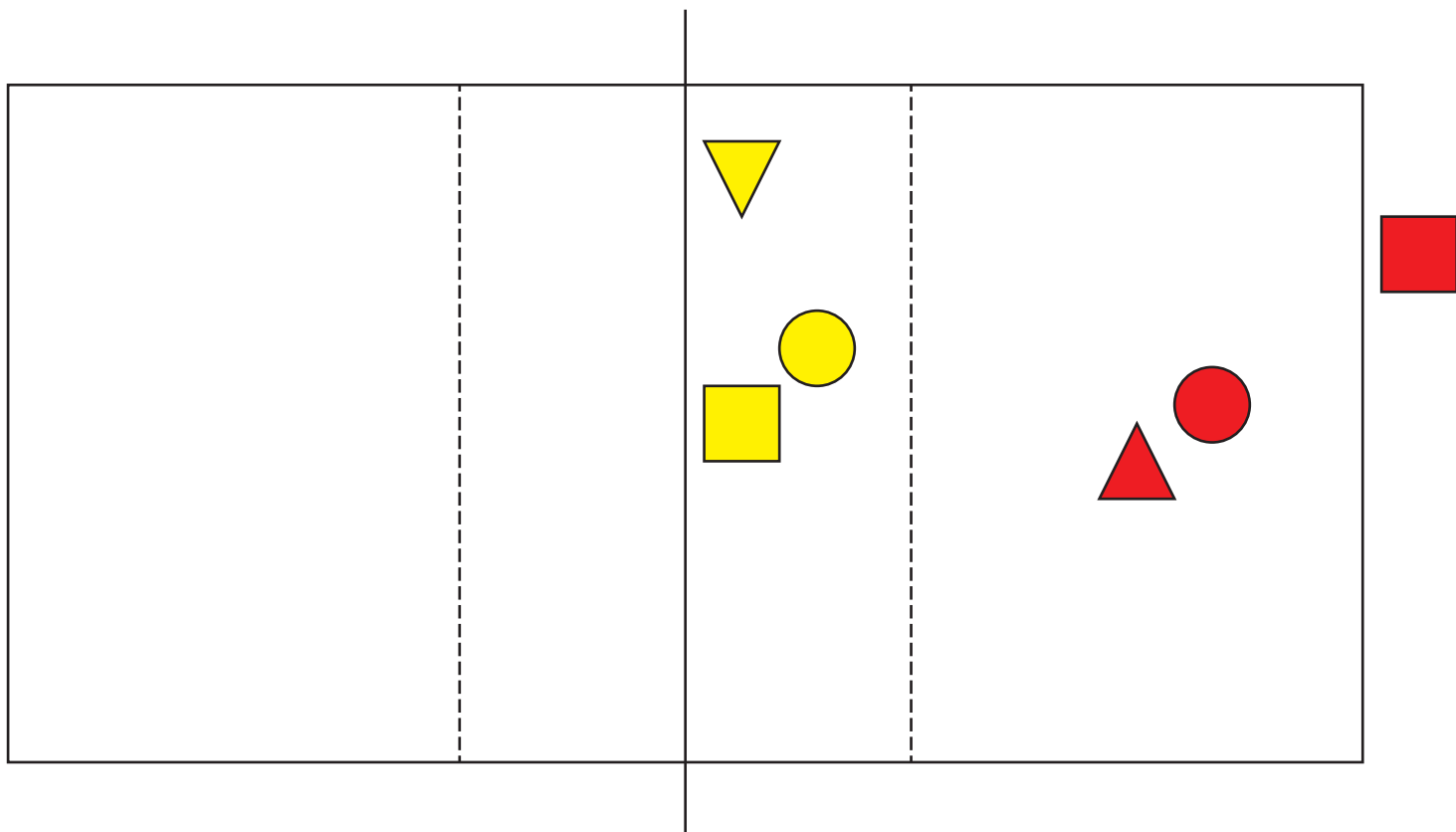
# ROTATIE 6

Boven: opstelling bij eigen service / Beneden: opstelling bij service tegenstander



# ROTATIE 5

Boven: opstelling bij eigen service / Beneden: opstelling bij service tegenstander



spelverdeler



diagonaal



voorspeler



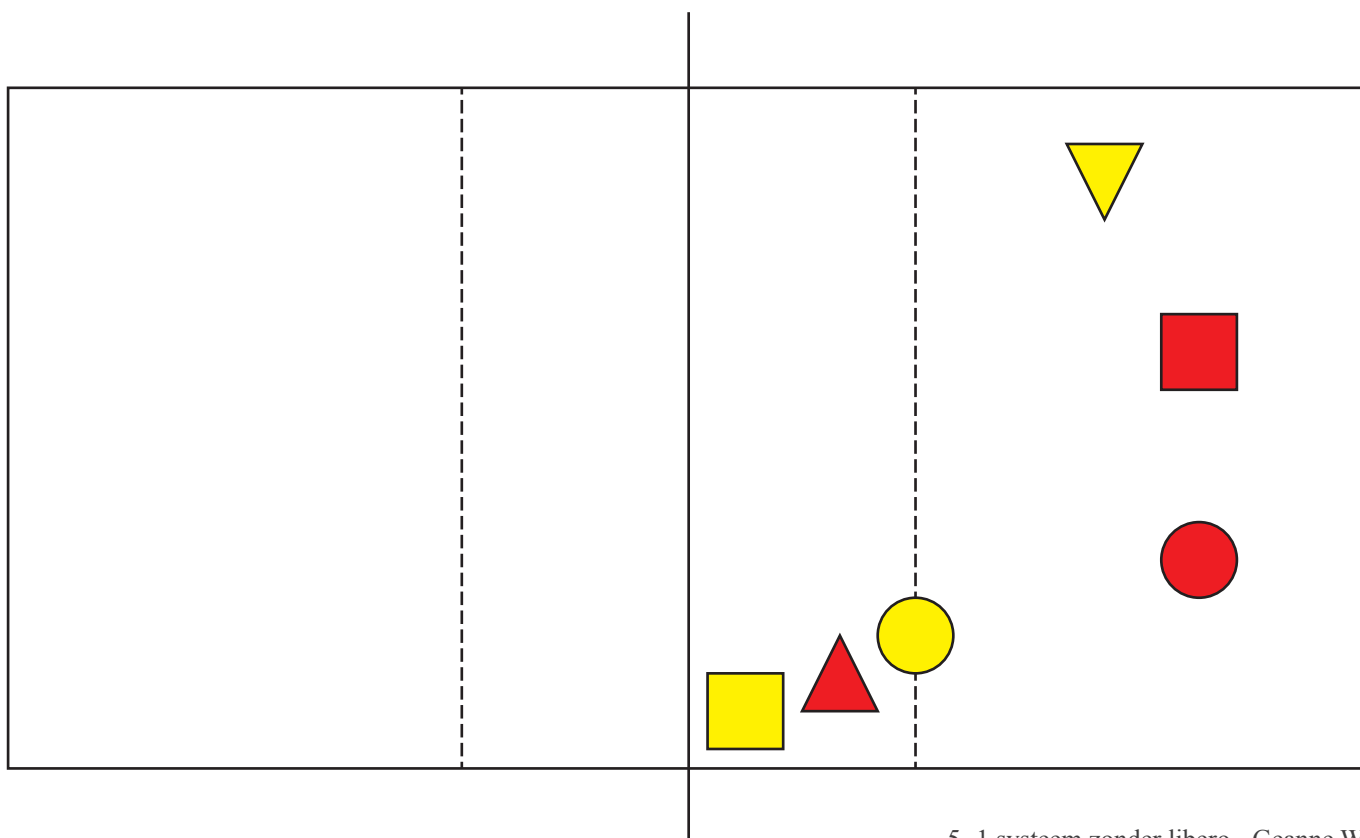
midden



buiten

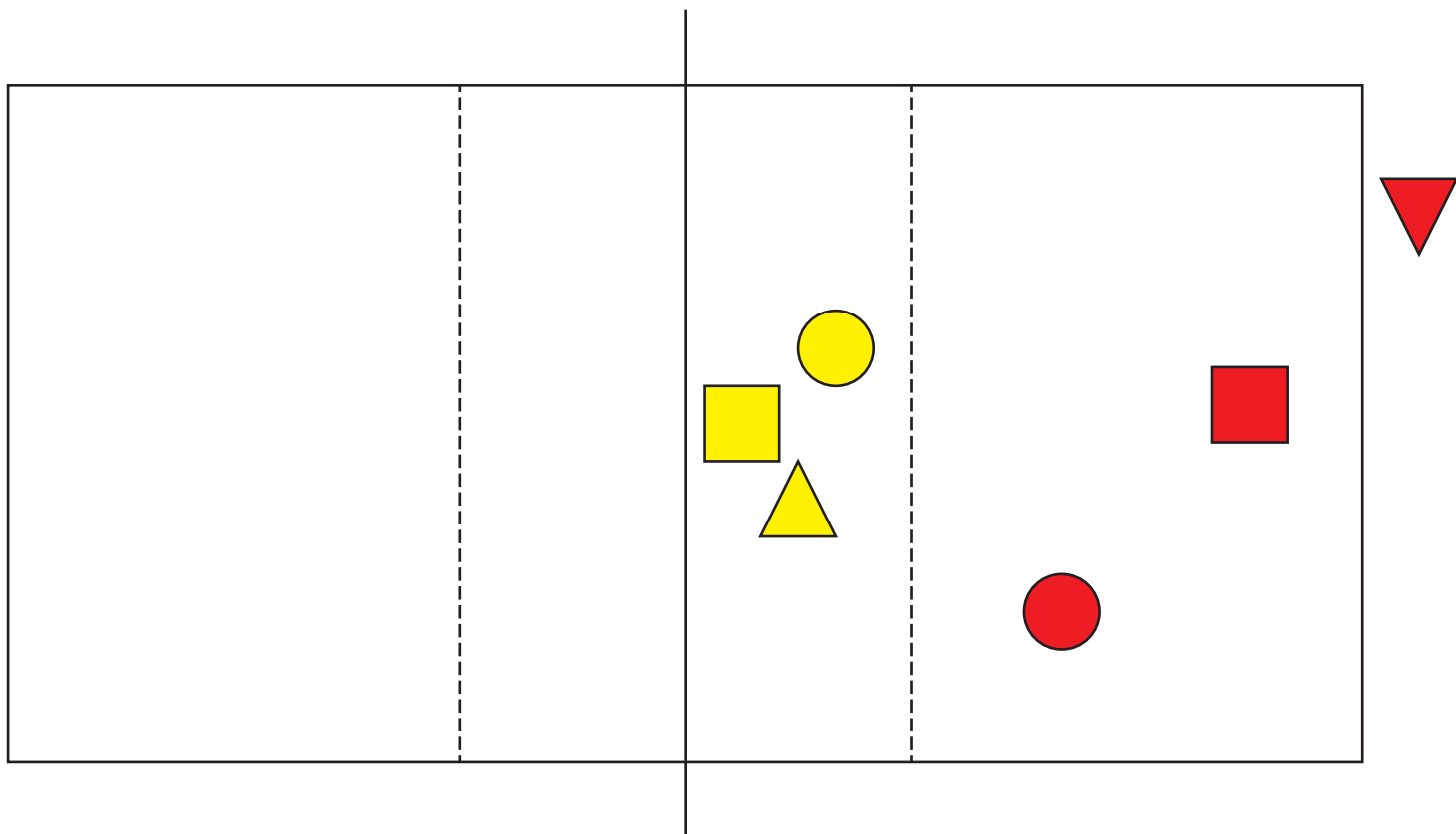


achterspeler



# ROTATIE 4

Boven: opstelling bij eigen service / Beneden: opstelling bij service tegenstander



spelverdeler



diagonaal



voorspeler



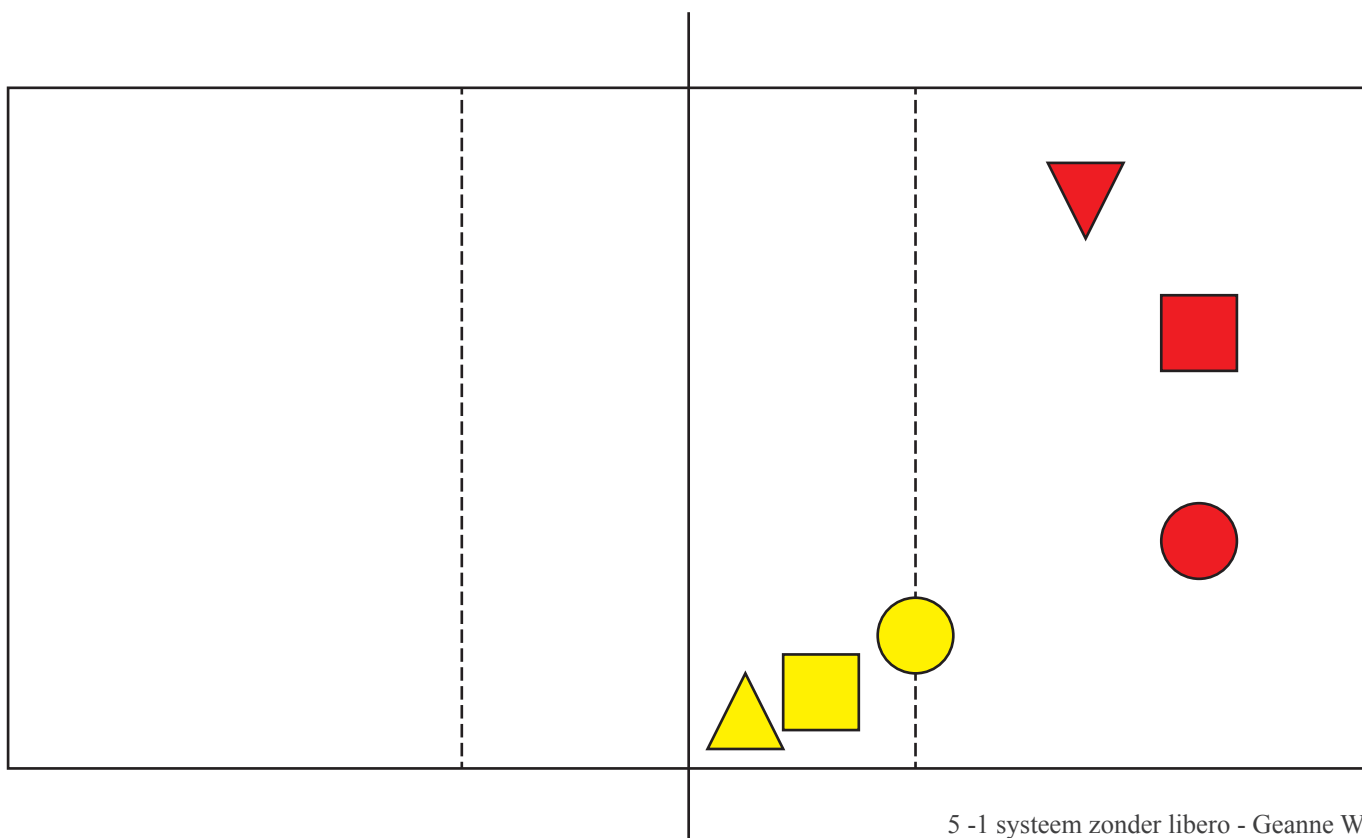
midden



buiten

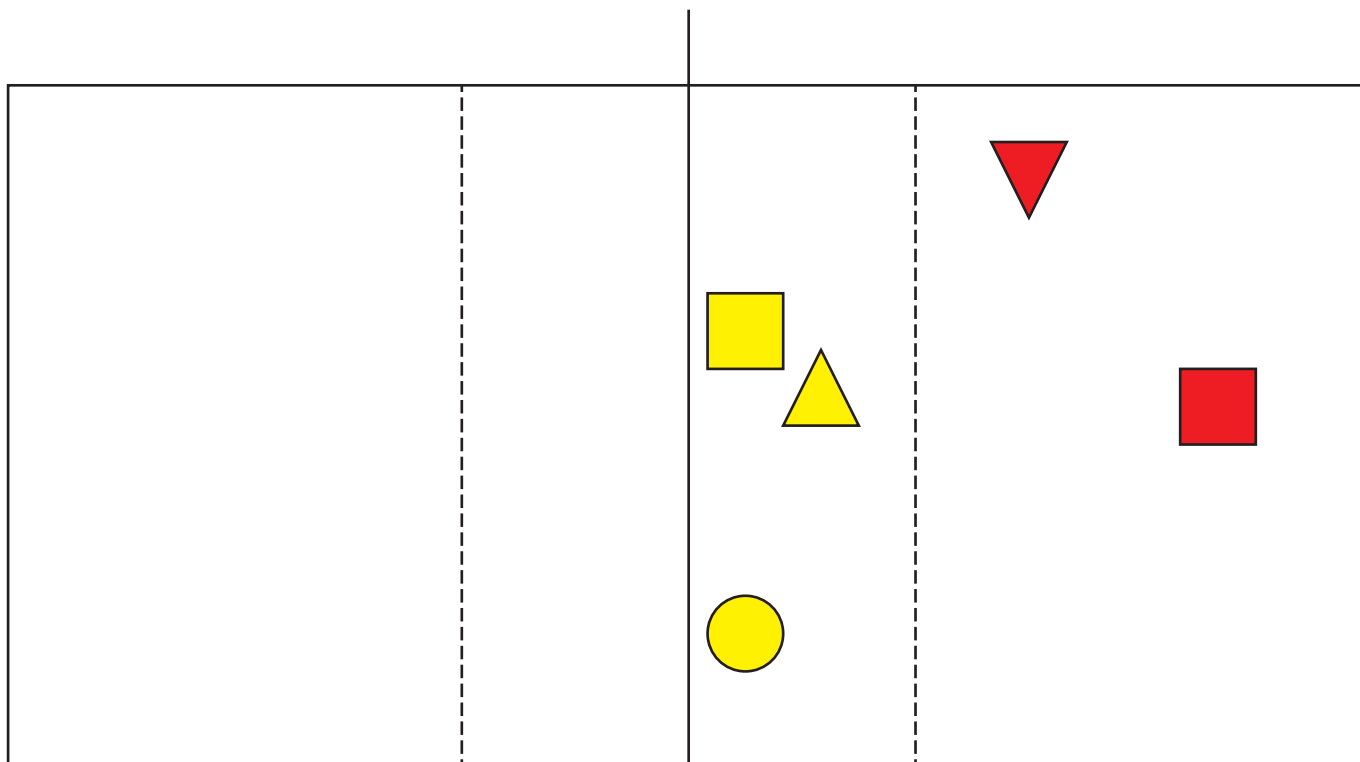


achterspeler



# ROTATIE 3

Boven: opstelling bij eigen service / Beneden: opstelling bij service tegenstander



spelverdeler



diagonaal



voorspeler



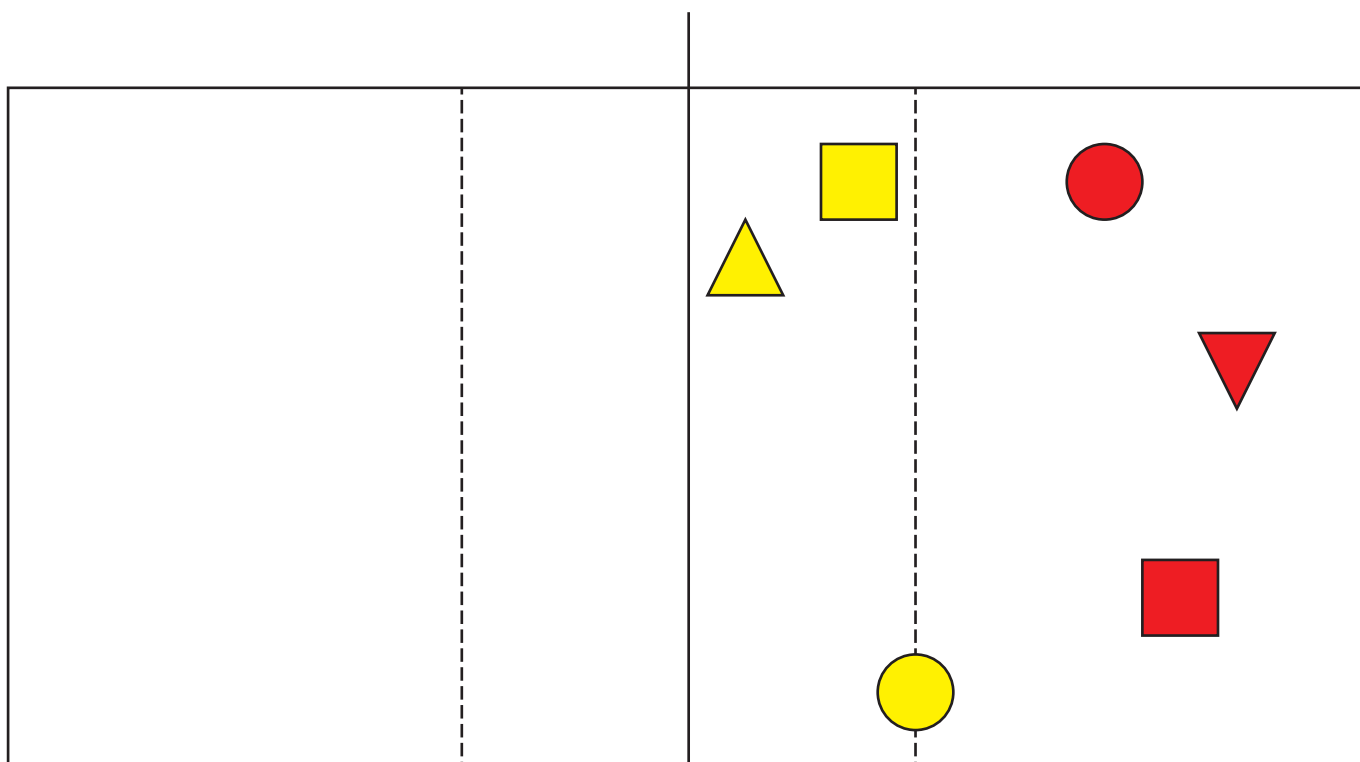
midden



buiten

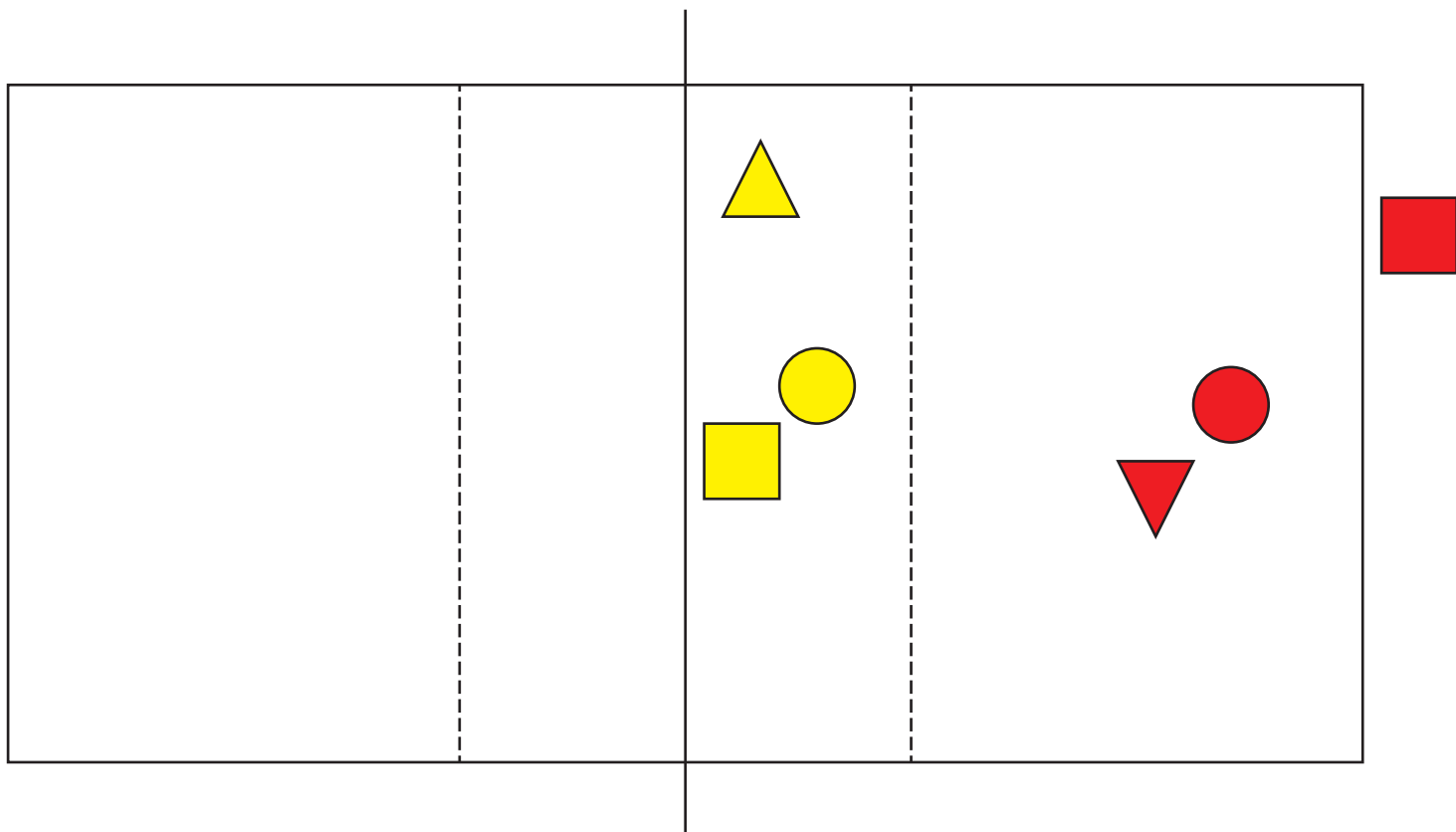


achterspeler



# ROTATIE 2

Boven: opstelling bij eigen service / Beneden: opstelling bij service tegenstander



spelverdeler



diagonaal



voorspeler



midden



buiten



achterspeler

